

## Sekundarstufe I, Übersicht Kurse nach KC (ab 2018)

Bewegungsfelder	Jahrgang 5	Jahrgang 6	Jahrgang 7	Jahrgang 8	Jahrgang 9	Jahrgang 10
Spielen (Zielschuss, Rückschlag, Endzonen, etc.)	kleine Spiele Ballfertigkeiten,	Zielschussspiel (BB)	Zielschussspiel (HB)	Zielschussspiel (Hockey)	Rückschlagspiel (Bdm)	Rückschlagspiel (VB)
	Zielschussspiel (FB)	Rückschlag (TTN/ Bdm)		Rückschlagspiel (VB)	Zielschussspiel (HB/ FB/ BB)	
Schwimmen, Tauchen, Wasserspringen	½ Jahr min. 20h 15+ SuS = 2 L		½ Jahr min. 40h			
Turnen und Bewegungskünste	<b>Basisfertigkeiten Sichern &amp; Helfen</b> abrollen, Rad, Handstand, etc.	kurze turnerische Bewegungsverbindung	<b>Kür</b> z.B. Boden, Reck, Balken		<b>Kür</b> z.B. Barren, Parkour, Akrobatik	
Gymnastisches und tänzerisches Bewegen	<b>Basisfertigkeiten</b> Rhythmusschulung z.B. Seil, Gruppentanz		<b>Gruppenchoreographie</b> z.B. Seil		<b>Gruppenchoreographie</b> z.B. Jump Style	
Laufen, Springen, Werfen	Lauf ABC	50-/ 75-/ 100m Sprint (Sprintstart), Ausdauer (Minutenläufe)			Sprint (100m), Ausdauer (Streckenläufe ab 1000 m)	
		Wurf, Sprung	Wurf/ Sprung (Technik, z.B. Anlauf)		Wurf/Stoß: Wettkampf Sprung: Flop Technik	
Bewegungen auf rollenden und gleitenden Geräten	Aufgrund der am LMG vorliegenden Rahmenbedingungen wird dieses Bewegungsfeld auf Wandertagen, Klassenfahrten, Projekttagen oder AGs vermittelt (z.B. Skiexkursion JG9, Kanu-AG JG6-10)					
Kämpfen	Ringern & Raufen			Angriffs- und Verteidigungshandlungen		